

API serwisu e-Budownictwo

Kategoria: Zarządzanie Przestrzenią

Opublikowano: czwartek, 04, listopad 2021 10:22

Ewelina Kocemba

Odsłony: 768

Od 1 października br. serwis e-Budownictwo posiada interfejs programowania aplikacji (API), umożliwiający pobieranie danych z zapisanych w nim wniosków do lokalnych systemów dziedzicznych, z których korzysta część organów administracji architektoniczno-budowlanej w starostwach powiatowych i Urzędach Wojewódzkich. Celem udostępnienia API jest, aby dane wprowadzane przez użytkownika w aplikacji e-Budownictwo, zasiliły systemy w starostwach i nie trzeba było ich wprowadzać ręcznie.

Jak to ma działać? Zapisane wnioski w serwisie, to takie które nie mogą być już zmieniane przez inwestora - są przeznaczone do przekazania ich do właściwego urzędu. Aplikacja e-Budownictwo nadaje im unikalny numer ID, który wykorzystywany jest w komunikacji pomiędzy dwoma różnymi systemami. Numer ID służy do powiązania w bazie GUNB konkretnego wniosku wraz z danymi. Dodatkową funkcjonalnością API jest możliwość dodania do wniosku numeru sprawy, co oznacza, że numer ten będzie widoczny i dostępny dla inwestora w serwisie e-Budownictwo. Jednak aby automatyczne zasilenie systemów dziedzicznych było możliwe, niezbędne jest dostosowanie słowników w lokalnych systemach w starostwach do tych, które posiada serwis e-Budownictwo oraz budowa prostego skryptu do wysyłania i obsługi zapytań.

W związku z generalną potrzebą usprawnienia procesu obsługi wniosków cyfrowych GUNB oferuje współpracę i pomoc organom AAB zainteresowanym automatyzacją wprowadzania danych w swoich systemach przy wdrożeniu API.

Zgłoszenie do integracji z serwisem e-Budownictwo można zrealizować poprzez przesłanie formularza zgłoszenia pod tym linkiem: <https://forms.office.com/r/QhCCy6U8nH>

Źródło: GUNB