

## Kodeks urbanistyczno-budowlany odpowiedzią na postulaty NIK

Kategoria: Zarządzanie Przestrzenią

Opublikowano: piątek, 04, sierpień 2017 23:14

Marcin Maksymiuk

Odsłony: 1293

---

Podczas połączonego posiedzenia sejmowych Komisji Infrastruktury oraz Samorządu Terytorialnego i Polityki Regionalnej podsumowane zostały prace nad rządowym projektem kodeksu urbanistyczno-budowlanego. Projekt tego kompleksowego dokumentu, dotyczącego m.in. przywrócenia i utrwalenia ładu przestrzennego w Polsce, uwzględnia najnowszy raport NIK dotyczący planowania i zagospodarowania przestrzennego.

Podczas obrad wiceminister infrastruktury i budownictwa Tomasz Żuchowski podkreślił, że projekt realizuje wnioski NIK przedstawione posłom podczas posiedzenia komisji 8 czerwca 2017 roku.

*- Nowa redakcja kodeksu urbanistyczno-budowlanego, który ma przywrócić i utrwalić ład przestrzenny w Polsce, jest odpowiedzią na wnioski zawarte w raporcie Najwyższej Izby Kontroli. Wszystkie zasadnicze postulaty NIK znalazły odzwierciedlenie w projektowanych przepisach – powiedział wiceminister Tomasz Żuchowski.*

W nowych przepisach znajdzie odzwierciedlenie sześć najważniejszych postulatów NIK:

- Traktowanie przestrzeni i jej walorów jako dobra wspólnego, przy wyważeniu interesu publicznego i prywatnego;
- Nadanie *Studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego* mocy wiążącej przy inwestowaniu na terenach nieobjętych planami miejscowymi;
- Rozszerzenie wymogu sporządzania planów miejscowych dla terenów o istotnych walorach, np. przyrodniczych;
- Uregulowanie kwestii terminu ważności decyzji o warunkach zabudowy i zagospodarowania terenu;
- Zapewnienie spójności dokumentów planistycznych;
- Skuteczne informowanie lokalnych społeczności, zapewniające zwiększenie udziału interesariuszy w procesie planowania przestrzennego.

Projekt kodeksu urbanistyczno-budowlanego został poddany pogłębionym konsultacjom publicznym, zakończenie prac rządowych jest planowane na grudzień 2017 roku.

*Źródło: [mib.gov.pl](http://mib.gov.pl)*