Zaprogramowani na majówkę

Kategoria: Aktualności
Opublikowano: poniedziałek, 26, kwiecień 2021 12:11
Joanna Gryboś-Chechelska
Odsłony: 857

Nie macie pomysłu jak spędzić wolny czas? Co powiecie na programowanie? Wbrew temu, co wielu myśli nie oznacza to kolejnych godzin przed ekranem komputera. Na koduj.gov.pl znajdziecie mnóstwo świetnych propozycji aktywności offline.

Majówka zbliża się wielkimi krokami. Podobnie jak w ubiegłym roku większość z nas spędzi ją w domu. Ministerstwo Cyfryzacji przygotowało propozycje, dzięki którym zarówno dzieci jak i rodzice spędzą ten czas bez nudy i monotonii.

Sposób na nudę

Jeśli na myśl o kolejnym wolnym weekendzie w domu lub najbliższej okolicy nie świętujecie i nie wiecie, co zrobić, żeby to był naprawdę udany długi weekend - powinniście spróbować… programowania!

- Dzieci mają różne pomysły na zabawę - w szczególności, gdy mają mnóstwo wolnego. Wiecie, co mam na myśli, prawda? Ostatnio znalazłam dobry sposób na ciekawe połączenie czasu wolnego i nauki poprzez zabawę! Chcesz uniknąć armagedonu i sprawić, by w domu zapanował spokój i dobra zabawa? Zachęć dziecko do nauki programowania – pisze Marysia z „Oczekując.pl".

Zabawy w programowanie offline

Podstawy programowania w edukacji wczesnoszkolnej mogą mieć formę rozrywki wykorzystującej przedmioty dostępne w każdym domu. Przykładów takich zabaw jest całe mnóstwo i do większości wystarczą Wam kartki i przybory do pisania. Jeśli boicie się, że nie wystarczy Wam pomysłu na aktywności na stronie koduj.gov.pl znajdziecie aż 25 zabaw z nauką programowania.

Przykładem takiej gry jest dyktando graficzne. Drukujemy lub sami przygotowujemy kartkę z kratownicą dla dziecka – górną krawędź oznaczamy literami od A do J, boczną – cyframi od 1 do 10, tak jak w grze w statki. Przygotowujemy kredki i siadamy z dzieckiem naprzeciwko siebie. Aktywność nazywamy dyktandem, ponieważ zapis kodu graficznego jest odczytywany przez rodzica lub opiekuna. Tę i podobne zabawy można znaleźć na stronie koduj.gov.pl w sekcji „Zabawy dla rodziców i dzieci" oraz w bezpłatnej publikacji „Zabawy w programowanie offline".

Na stronie dostępne są także gotowe kratownice, które można wykorzystać do gry w statki czy sudoku. Korzystając z publikacji „Zabawy w programowanie na macie. CodeWeek" można sprawdzić jak uczyć się na niej programowania. Mata może też posłużyć do stworzenia własnej gry planszowej.

Maj miesiącem Scratcha

Jeszcze jeden argument za tym, aby właśnie w majówkę zacząć naukę programowania… Maj to miesiąc Scratcha!

To wtedy, na całym świecie organizowane są różne inicjatywy związane z programowaniem w języku Scratch. W tym roku, ScratchDay potrwa tydzień, od 17 do 23 maja. Jeśli złapiecie bakcyla w zabawach bez komputera i chcecie też spróbować programowania online, dołączcie do zabawy na platformie OSE IT Szkoła. W dwóch kursach programowania w Scratch „Programowanie w Scratch z Klubem Młodego Programisty" będzie można dowiedzieć się, jak za pomocą prostego kodu wyczarować coś wyjątkowego.

Phoca PDF

Zgłoś się do CodeWeek

Każdą inicjatywę związaną z programowaniem można zgłosić na mapę CodeWeek. CodeWeek, czyli Europejski Tydzień Kodowania to społeczna inicjatywa, w ramach której europejskie państwa „ścigają się" w liczbie zorganizowanych wydarzeń związanych z programowaniem. Polska jest jednym z jej liderów - w 2020 roku zajęliśmy 1. miejsce w rankingu.

Idea jest prosta – każdy, kto chce się włączyć, może zorganizować własne wydarzenie i zgłosić je na codeweek.eu/add. Więcej informacji na oficjalnej stronie CodeWeek.

Dodatkowe materiały, z których można korzystać, rozpoczynając przygodę z programowaniem, dostępne są na stronie gov.pl/koduj.

Swoje pytania lub pomysły można przesyłać na adres programowanie@mc.gov.pl

Źródło: mc.gov.pl

Phoca PDF