

II edycja konkursu „Broń się w necie”

Kategoria: Edukacja, Kultura i Sport

Opublikowano: czwartek, 03, wrzesień 2026 08:15

Tomasz Smaś

Odśłony: 100

Od 7 września szkoły ponadpodstawowe mogą zgłaszać 10-osobowe drużyny do II edycji konkursu „Broń się w necie”. Program jest realizowany przez Ministerstwo Cyfryzacji wspólnie z NASK i ABW w ramach inicjatywy „Włącz szacunek. Wyłącz hejt”, łączącej projekty edukacyjne i profilaktyczne związane z bezpieczeństwem w sieci.

Czego dotyczy konkurs?

Internet to dziś naturalna przestrzeń życia młodych ludzi – ale też miejsce, gdzie łatwo natknąć się na manipulację, dezinformację czy treści obliczone na wzbudzenie emocji. Konkurs „Broń się w necie” uczy, jak rozpoznawać takie mechanizmy i świadomie poruszać się w sieci.

Uczestnicy przechodzą kurs e-learningowy złożony z trzech modułów tematycznych:

- o manipulacji w mediach społecznościowych,
- radykalizacji online oraz krytycznym myśleniu,
- odporności cyfrowej.

Każdy moduł kończy się testem, w którym liczy się zarówno poprawność odpowiedzi, jak i czas ich udzielania.

Projekt gry zamiast klasycznego zadania

Drugi etap to wyzwanie kreatywne – drużyny przygotowują projekt gry edukacyjnej skierowanej do rówieśników, nawiązującej do jednego z tematów kursu. Forma jest dowolna: może to być gra online, planszowa, karciana lub inny pomysł drużyny. Liczy się angażujące podejście do ważnych zagadnień związanych z bezpieczeństwem w sieci.

Kto może wziąć udział i co można wygrać?

Do konkursu mogą przystąpić uczniowie szkół ponadpodstawowych wraz z nauczycielem-opiekunem. Każda drużyna liczy 10 uczniów i jednego opiekuna; szkoła może zgłosić więcej niż jeden zespół.

Na 50 najlepszych drużyn czekają nagrody dla uczniów, nauczycieli i szkół – ich szczegóły zostaną ogłoszone 7 września wraz z otwarciem rejestracji.

Więcej informacji o konkursie dostępnych jest na stronie: ose.gov.pl

Źródło: MC