

Cyfrowe talenty na start – rusza kolejna edycja konkursów

Kategoria: Edukacja, Kultura i Sport
Opublikowano: czwartek, 07, maj 2026 08:03
Tomasz Smaś
Odsłony: 392

Rusza kolejna edycja konkursów ofert na organizację mistrzostw informatycznych dla uczniów i studentów w latach 2026–2027. Inicjatywa stanowi część długofalowego Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019–2029, którego głównym założeniem jest wzmocnienie kompetencji cyfrowych młodego pokolenia. Szczególny nacisk kładzie się na rozwój umiejętności programistycznych oraz kreatywnych zdolności związanych z projektowaniem gier komputerowych.

Program od kilku lat buduje przestrzeń do rywalizacji i doskonalenia kompetencji technologicznych, które stają się fundamentem nowoczesnej gospodarki. Organizowane w jego ramach wydarzenia przyciągają zarówno początkujących pasjonatów, jak i zaawansowanych uczestników, dla których konkursy stanowią ważny etap rozwoju zawodowego.

Cztery ścieżki rywalizacji

Tegoroczny harmonogram obejmuje cztery główne konkursy, podzielone według grup wiekowych i obszarów tematycznych. Uczniowie oraz studenci będą mogli zmierzyć się w mistrzostwach z zakresu algorytmiki i programowania, a także w projektowaniu gier komputerowych. Taki podział pozwala dostosować poziom trudności i charakter zadań do doświadczenia uczestników, jednocześnie promując różnorodne ścieżki rozwoju w branży IT.

Aktualny harmonogram obejmuje następujące konkursy:

- Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu – Uczniowie: ogłoszenie dostępne [TUTAJ](#).
- Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu – Studenci: ogłoszenie dostępne [TUTAJ](#).
- Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Uczniowie: ogłoszenie dostępne [TUTAJ](#).
- Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych – Studenci: ogłoszenie dostępne [TUTAJ](#).

Zróżnicowanie konkursów odzwierciedla rosnące znaczenie zarówno umiejętności analitycznych, jak i kreatywnych w świecie nowych technologii. Algorytmika i programowanie rozwijają logiczne myślenie i zdolność rozwiązywania problemów, natomiast projektowanie gier łączy kompetencje techniczne z wyobraźnią i znajomością potrzeb użytkowników.

Otwarty charakter inicjatywy

Konkursy mają formułę otwartą i skierowane są do szerokiego grona podmiotów mogących podjąć się ich organizacji. Do udziału zaproszono organizacje pozarządowe, podmioty działające na podstawie przepisów o stosunku państwa do kościołów i związków wyznaniowych, stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego, spółdzielnie socjalne oraz wybrane spółki prawa handlowego działające non profit.

Tak szeroki katalog uprawnionych podmiotów ma sprzyjać zwiększeniu dostępności konkursów oraz wykorzystaniu doświadczenia różnych środowisk. Pozwala to na tworzenie wydarzeń dopasowanych do potrzeb lokalnych społeczności, a jednocześnie na utrzymanie wysokiego poziomu merytorycznego.

Terminy i zasady naboru

Zainteresowane podmioty mają czas na składanie ofert do 29 maja 2026 roku. Do tego samego dnia można zgłaszać kandydatury do prac w komisji konkursowej, która będzie odpowiedzialna za ocenę

Cyfrowe talenty na start – rusza kolejna edycja konkursów

Kategoria: Edukacja, Kultura i Sport

Opublikowano: czwartek, 07, maj 2026 08:03

Tomasz Smaś

Odsłony: 392

projektów. Udział w jej pracach ma charakter społeczny i nie wiąże się z wynagrodzeniem.

Rozstrzygnięcie konkursów i wybór ofert do finansowania zaplanowano do 10 lipca 2026 roku.

Harmonogram został skonstruowany w sposób umożliwiający sprawne przygotowanie wydarzeń i ich realizację w kolejnych dwóch latach.

Inwestycja w kompetencje przyszłości

Kolejna edycja konkursów potwierdza rosnące znaczenie edukacji informatycznej w Polsce. W obliczu dynamicznego rozwoju technologii cyfrowych inicjatywy wspierające młode talenty stają się kluczowym elementem budowania potencjału innowacyjnego kraju.

Program nie tylko umożliwi rozwój umiejętności technicznych, lecz także wspiera kreatywność, współpracę i zdolność do rozwiązywania złożonych problemów. To kompetencje, które w nadchodzących latach będą decydować o konkurencyjności na rynku pracy i rozwoju całej gospodarki.

Źródło: MC