

Siedmiolatek stworzył charytatywną grę mobilną

Kategoria: Edukacja, Kultura i Sport

Opublikowano: piątek, 02, maj 2014 00:00

Odsłony: 955

Greedy Ladder jest dostępna w wersji na iPhone'a i iPada. Zaprojektowana przez Dhyana Ruparela, 7-letniego ucznia Finton House School w Londynie, gra mobilna została stworzona na rzecz Fundacji Szpitala Great Ormond Street.

Greedy Ladder to gra wyścigowa, w której można ścigać się w sześciu miastach od Londynu po Nowy Jork. Należy jak najszybciej wspiąć się po drabinie. Ważne jest jednak, by w drodze na szczyt dobrze się odżywiać, np. zbierając owoce i regionalne przysmaki zamiast słodczy.

Pomysł na grę narodził się ponad pół roku temu, kiedy Dhyana wraz z ojcem uczestniczyli w jednym z Hackathonów w Gliwicach. Pod koniec wydarzenia Dhyana miał już zaprojektowane logo i fabułę gry. Od tego czasu wspólnie z zespołem polskich programistów pracował nad stworzeniem aplikacji mobilnej. Młody twórca osobiście nagrał wszystkie dźwięki oraz zaprojektował firmowe naklejki i koszulki.

Grę można pobrać bezpłatnie z App Store i ścigać się za darmo po Londynie. Dochód z odblokowania dodatkowych miast: Agra, Hong Kong, Paryż czy Tokio przeznaczony zostanie na cele charytatywne. Gra powstała we współpracy z gliwicką agencją Jazzy Innovations przy udziale Atform.

Szpital Great Ormond Street jest szpitalem dziecięcym, z jednym z największych oddziałem pediatrycznym w Wielkiej Brytanii. Fundacja dla dzieci Szpitala Great Ormond Street musi zebrać 50 milionów funtów rocznie, aby móc odbudować i wyremontować szpital oraz zapewnić niezbędne wyposażenie i finansowanie badań nad najefektywniejszymi metodami leczenia dzieci.

Źródło: www.kampaniespoleczne.pl