

By przedszkolaki poznały tajniki architektury - III edycja programu "Archi-przygody"

Kategoria: Zarządzanie Przestrzenią

Opublikowano: piątek, 18, styczeń 2019 20:43

Dawid Kulpa

Odsłony: 609

Do 27 stycznia br. potrwa nabór do trzeciej ogólnopolskiej edycji programu Archi-przygody skierowanego do przedszkoli. Jest to projekt z zakresu edukacji architektonicznej stworzony dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, przygotowany i realizowany przez Narodowe Centrum Kultury.

Główne założenia programu skupiają się wokół: sensorycznego nabywania przez dzieci świadomości przestrzeni, w której się poruszają i którą zamieszkują, kształtowania w dzieciach zrozumienia procesu projektowania i realizacji budowli oraz docenienie tradycji architektonicznych.

Cele jakie stawia przed sobą program to rozwijanie u dzieci wrażliwości estetycznej, promowanie świadomości społecznej, rozbudzanie ciekawości poznawczej dzieci, propagowanie twórczego myślenia, nabywanie kompetencji językowych i komunikacyjnych poprzez poszerzanie słownictwa w zakresie dotyczącym architektury.

Podobnie jak w poprzednim roku nabór do programu będzie miał charakter dwuetapowy. Przez pierwsze dwa tygodnie organizatorzy będą czekali na zgłoszenia przedszkoli z całej Polski. Następnie do współpracy zostaną zaproszeni studenci i absolwenci architektury oraz wydziałów sztuk projektowych.

Studenci, po zapoznaniu się z listą przedszkoli, w formularzu wskażą przedszkole pierwszego i drugiego wyboru. Po zakończeniu obu naborów, 18 lutego br. wysyłana zostanie informacja do zakwalifikowanych uczestników.

Nauczyciele i architekci, podzieleni na grupy, zostaną zaproszeni 2 i 3 marca br. do Warszawy na jednodniowe szkolenie przygotowujące do realizacji programu, a także w celu podpisania umów i porozumień.

Przed zgłoszeniem należy zapoznać się z regulaminem programu – dostępny tutaj: <https://nck.pl/projekty-kulturalne/projekty/archi-przygody/dokumenty>

Pozostałe informacje dotyczące programu dostępne są tutaj: <https://nck.pl/projekty-kulturalne/projekty/archi-przygody/o-projekcie>

Źródło: NCK